

بسمه تعالی



www.arianfile.ir

جزوه طراحی صفحات وب

ارائه شده توسط:

سایت آرین فایل

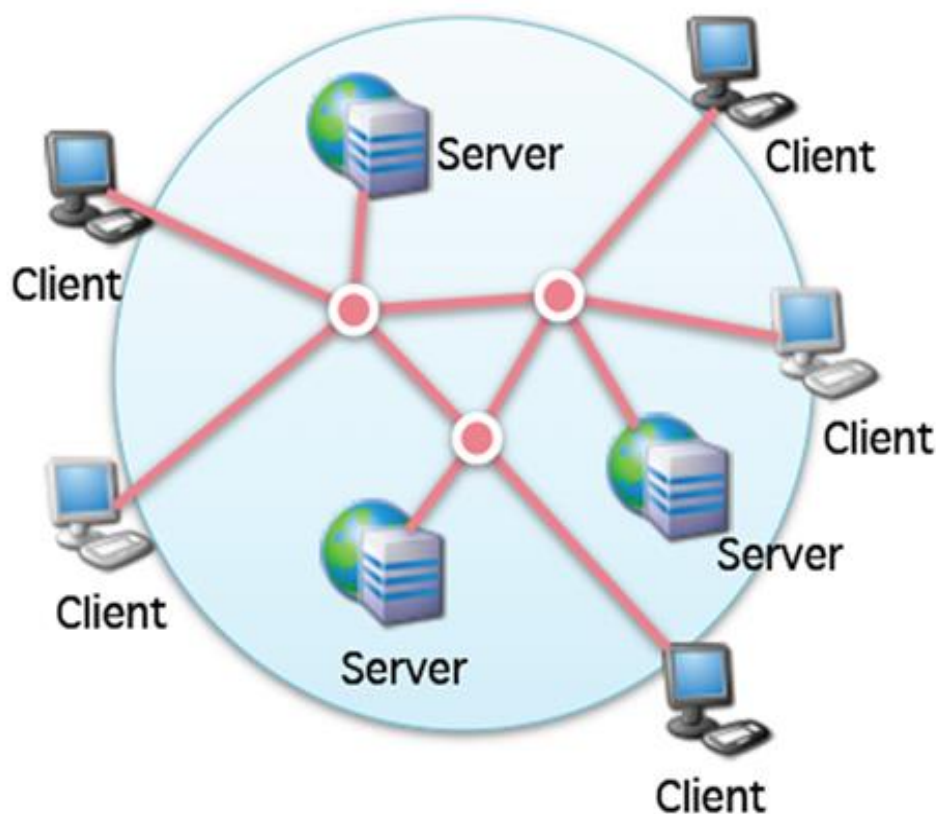
مرجع جدیدترین مقالات و جزوات

تجارت الکترونیک

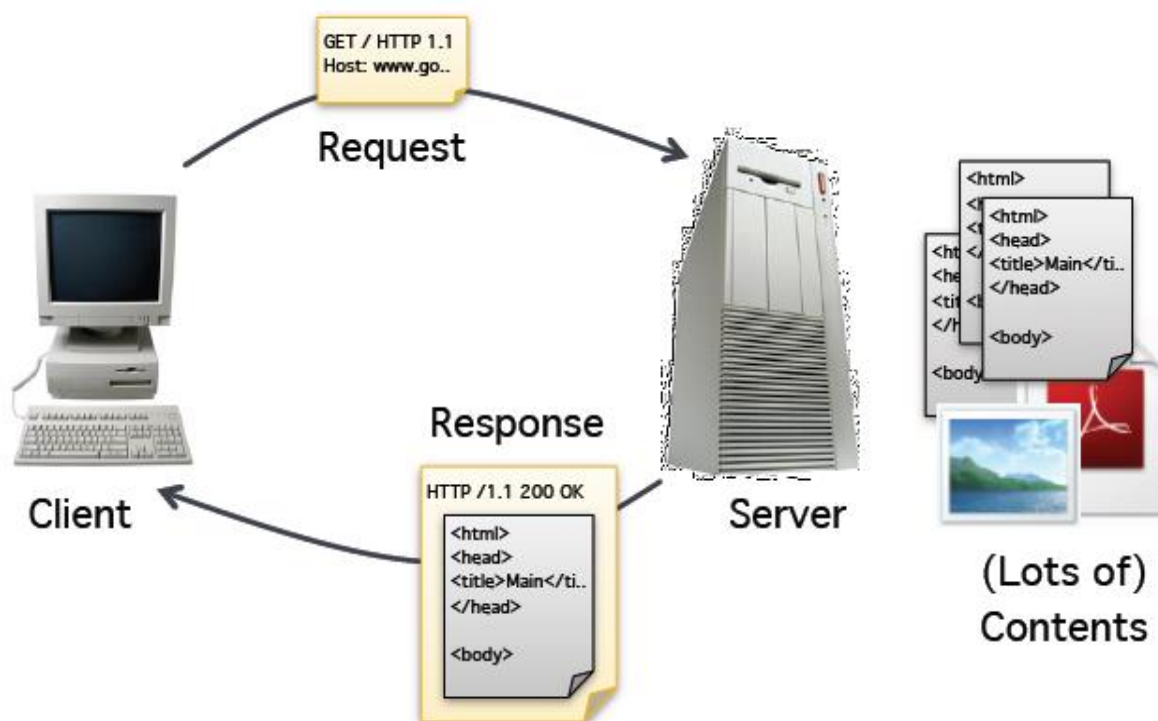
وب WWW چیست؟

آدرس‌های اینترنتی با www آغاز شده که مخفف سه کلمه World Wide Web می‌باشد. وب، قسمتی از دنیای اینترنت است که شامل متن، عکس و تصویر یا حتی صدا می‌باشد که بعضی از این صفحات به هم مرتبط بوده و شما را به صفحه دیگر حرکت می‌دهند. همانطور که می‌دانید برای دسترسی به این صفحات نیاز به چند چیز دارید:

✓ ابتدا شما باید مشترک یکی از شرکت‌های سرویس‌دهنده اینترنت شوید که به این شرکت‌ها ISP می‌گویند. ISP مخفف Internet Service Providers است.



- ✓ سپس شما برای مشاهده صفحات، نیاز به یک برنامه به اسم مرورگر وب WebBrowser دارید مانند: Internet explorer, Netscape Navigator ,Opera ,Mozilla تا کدهای متنی این صفحات را ترجمه کرده و به صورت یک سری اطلاعات قابل فهم برای شما نمایش دهند.
- ✓ داخل این مرورگرها کادری (Addressbar) است که شما می‌توانید آدرس‌های اینترنتی را وارد کرده و پس از فشار دادن دکمه Enter بر روی کیبورد، منتظر نمایش یک وب سایت باشید.
- ✓ پس از این عمل کلمه http در جلوی آدرس وارد شده اضافه می‌گردد که مخفف HyperText Transport Protocol می‌باشد. این کلمه به مرورگر می‌فهماند، این آدرس از چه پیوند و تکنولوژی می‌خواهد برای نمایش صفحه استفاده کند، چون پروتکل‌های مختلفی هست مانند: FTP که مخفف File Transfer Protocol، نام فنی آدرس‌های اینترنتی URL می‌باشد که این اصطلاح مخفف سه کلمه Universal Resource Locator است.



HTML چیست؟

زمانی که شما داخل صفحات یک وب سایت می‌گردید اجزای گوناگونی را می‌بینید که تمام آنها در یک چیز مشترک هستند و آن زبان یا کدی است که آنها را تولید می‌کند که این زبان HyperText Markup Language یا همان HTML می‌باشد.

Hyper: متضاد نوشته‌های خطی (Linear) است، اگر شما با زبان‌های برنامه‌نویسی کامپیوتر آشنایی داشته باشید مانند ویژوال بیسیک، می‌بینید که باید کدها را خط به خط بنویسید و تا یک خط اجرا نشود بعدی خوانده نمی‌شود؛ یعنی آنها را باید به ترتیب بنویسید تا برنامه اجرا شود ولی HTML اینطوری نیست و الگوی خطی ندارد شما هر کدی را می‌توانید هر جا که بخواهید بنویسید.

Text: به همان متنی می‌گویند که می‌نویسید تا در مرورگر نشان داده شود.

Markup: عملی است که مرورگر برایتان انجام می‌دهد؛ یعنی یک متن ساده می‌نویسید ولی جور دیگری نمایش داده می‌شود.

فایل HTML

برای شروع کدنویسی در HTML 4.01 اولین چیزی که باید رعایت کنید DTD آن فایل است که در حال حاضر مرورگرها بدون آن هم صفحه را نمایش می‌دهند، ولی در آینده ممکن است این چنین نباشد. همان طور که می‌دانید DTD باید قبل از تگ <HTML> نوشته شود. برای این نسخه سه مدل در نظر گرفته شده است :

حالت اول: برای صفحه‌ای است که فقط از دستورات صحیح XHTML استفاده شده و برای مرورگرهایی است که از CSS پشتیبانی می‌کنند.

```
— <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

حالت دوم: برای صفحه‌ای است که مخلوطی از کدهای HTML و XHTML باشد و مرورگرهایی که از CSS پشتیبانی نمی‌کنند هم آن را نمایش دهند.

```
— <! DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">
```

حالت سوم: برای استفاده عنصر فریم Frame در صفحه است.

```
— <! DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

فراموش نکنید که نوشتن یکی از آنها اجباری است.

عناصر تشکیل دهنده HTML

HTML زبان وب می باشد که دارای عناصر (elements) گوناگونی است که بر روی هم تشکیل یک صفحه از سایت را می دهند. این عناصر عبارتند از:

- ✓ **(texts & lists)** متن ها و لیست ها: نوشته های داخل یک صفحه را در برمی گیرد.
- ✓ **(images)** عکس ها: عکس های داخل یک صفحه که زیبایی خاصی به وب سایت ها می بخشند.
- ✓ **(tables)** جدول ها: جدول ها، بهترین عنصر برای سازمان دهی و مرتب کردن اطلاعات ما هستند که نقش اساسی در طراحی یک سایت دارند.
- ✓ **(forms)** فرم ها: عناصری که بیننده سایت به کمک آنها می تواند اطلاعاتی را وارد کرده تا ذخیره شده یا فرستاده شود.
- ✓ **(hyperlinks)** نقطه پیوند: البته این معنی اصلی لغت نمی باشد و این عناصر، نقطه پیوند و ارتباط بین دو صفحه از یک سایت یا دو وب سایت متفاوت می باشد؛ مانند www.arianfile.ir.
- ✓ **(frames)** چارچوب ها: فریم ها یا چارچوب ها تنها عناصری هستند که با استفاده از آنها ما می توانیم چند صفحه اینترنتی را در یک صفحه جای دهیم.

✓ **(multimedia)** چند رسانه‌ای: اگرچه از ابتدا صوت و تصویر با HTML نبوده اما در حال حاضر بیشتر مرورگرهای وب از این عنصر پشتیبانی می‌کنند و شما می‌توانید در وب سایت خود فیلم و موزیک پخش کنید.

✓ **(javascript)** جاوا اسکریپت: یک نوع زبان نوشتاری یا بهتر بگوییم یک نوع کد است که ارتباط نزدیکی با HTML دارد و البته آنها را باید داخل کدهای html بکار برد تا بتوانید یک وب سایت حرفه‌ای با جذابیت بالا طراحی کنید.

✓ **(Java Applets)** جاوا اپلت: اپلت‌ها برنامه‌هایی هستند که توسط زبان جاوا نوشته می‌شوند و می‌توان آنها را در یک صفحه جاسازی کرد. برای کارآیی بالای وب سایت مانند عملیات پیچیده ریاضیات یا ساختن بازی‌ها.

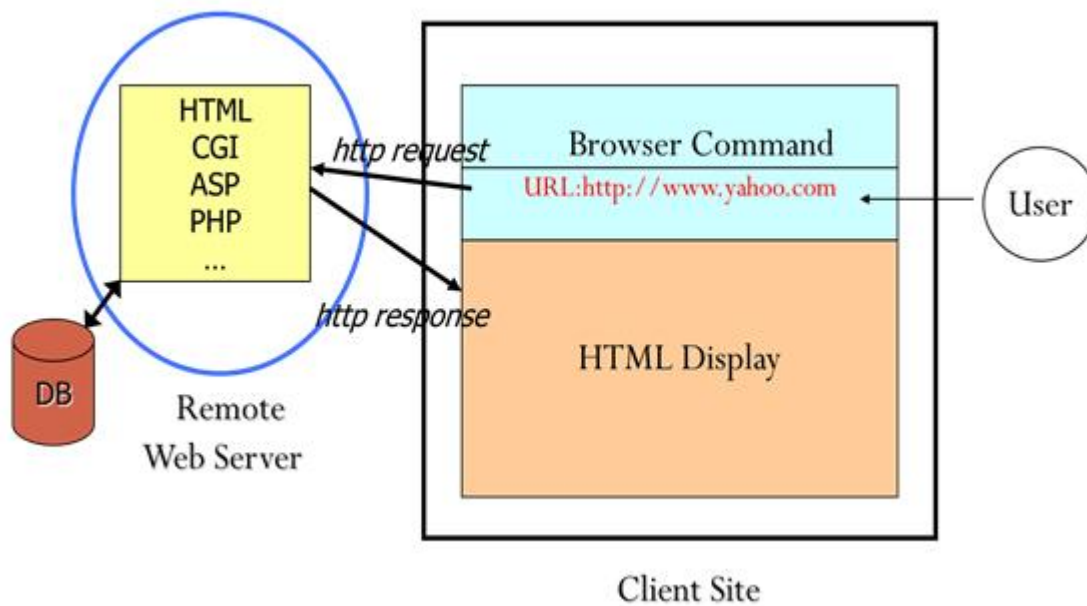
✓ **(style sheets)** استایل شیت: این عناصر قابلیت انتقال اطلاعات به عنوان یک الگوی مشترک در بین صفحات را دارد. به طور مثال شما یک الگو برای رنگ متن می‌سازید و سپس آن را بین صفحاتی که می‌خواهید به اشتراک می‌گذارید.

✓ **(DHTML)** مخفف دو کلمه Dynamic و Html می‌باشد که وظیفه آن روح بخشیدن به صفحات و بالا بردن جذابیت وب سایت می‌باشد. شما می‌توانید با هماهنگی کدهای javascript و Dhtml یک وب سایت پویا و زنده طراحی کنید.

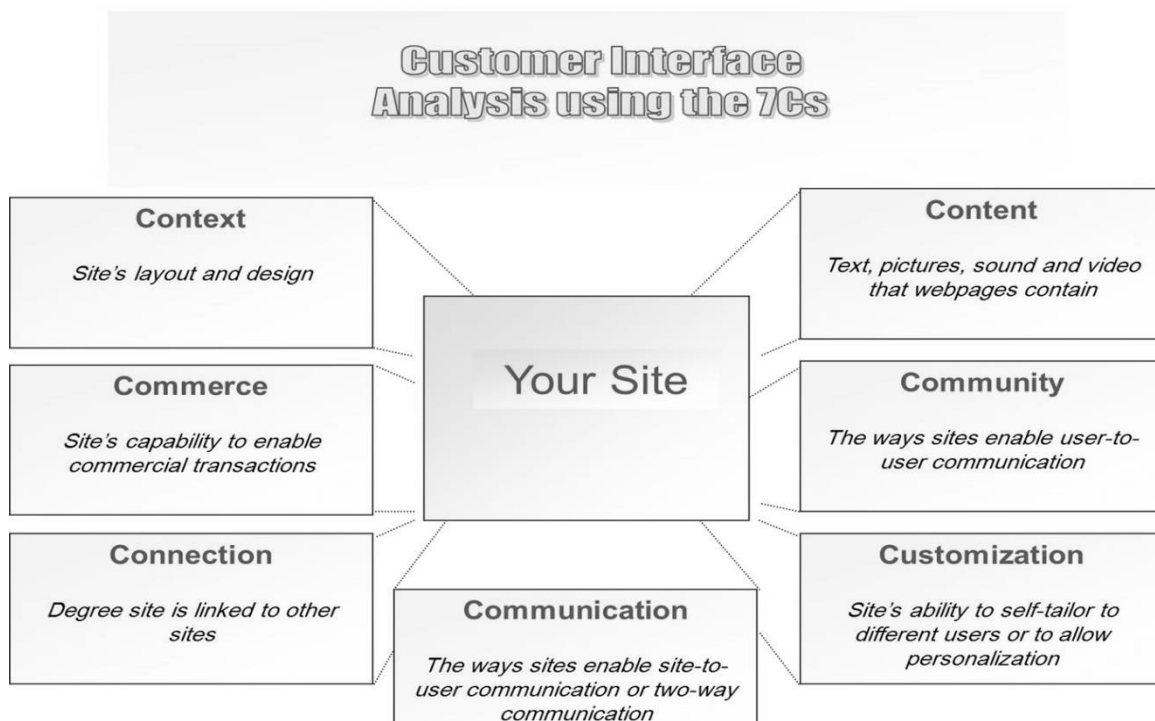
HTML

تمامی این عناصر (elements) که در بخش قبل ذکر شد، می‌توان همگی یا تک تک آنها را در میان کدهای html بکار برد. لازم به ذکر است که کلیه کدها و عناصر مربوط به زبان html توسط یک کنسرسیوم و انجمنی به نام W3C تأیید و به رسمیت شناخته می‌شود. انجمن W3C که مخفف World Wide Web Consortium می‌باشد، به غیر از Html بر کدهای xml, xhtml, Style sheet هم نظارت دارد. این انجمن پس از بررسی کدهای جدید آنها را در سایت رسمی خود www.w3.org اعلام می‌نماید. در حال حاضر آخرین نسخه html، نسخه 5 html می‌باشد.

How HTML is displayed – from remote site



هدف از ساخت وب سایت



اهمیت طراحی وب سایت

یک وب سایت موفق در مرحله طراحی جان می‌گیرد؛ چون چند چیز مهم در این قسمت مشخص می‌شود، مانند: قالب‌بندی، رنگ، محتوا و مدیریت اطلاعات سایت. اگر ما درست کردن وب سایت را به ساختن یک خانه تشبیه کنیم، می‌بینید که انسان منطقی خانه را بدون نقشه و طرح نمی‌سازد. در ساخت یک خانه نکات مهم دیگری هم هست؛ ظاهر و نمای آن، مواد و مصالح که قرار است به کار برده شود، در ضمن به راحتی کسانی که می‌خواهند از آن استفاده کنند هم باید فکر کرد.

پس شما هم این نکات را مد نظر داشته باشید که ظاهر صفحات چه شکلی داشته باشد، از چه رنگ‌هایی استفاده کنید و چه مطالبی را بکار برید تا مخاطبین را در هربخشی که هستند، مجذوب کرده و همچنین بتوانند به کلیه قسمت‌های سایت دسترسی داشته باشند. زمان بیشتری را صرف این قسمت کنید تا نیازی به تغییرات اساسی در آینده نداشته باشید.

اصول پیاده‌سازی وب سایت

رعایت موارد زیر تاثیر فروانی بر بالا بردن کیفیت وب سایت دارد:

- ✓ اندازه فایل
- ✓ استفاده از متدهای جدید
- ✓ سازگاری با انواع مرورگرها
- ✓ سازگاری با رزولشن‌های مختلف
- ✓ قالب و طرح واحد
- ✓ دقت در تهیه محتوا
- ✓ انتخاب فونت مناسب
- ✓ به کارگیری تصاویر مناسب
- ✓ توضیح برای تصاویر
- ✓ انتخاب عنوان مناسب
- ✓ ارتباط بین صفحات با حداقل کلیک

✓ ارتباط با سایت‌های مرتبط

برای یادگیری HTML به چه چیزهایی نیاز دارید

برای دیدن صفحاتی که طراحی می‌کنید نیاز به یک مرورگر وب web browser دارید؛ اما برای نوشتن کدهای html در حال حاضر به برنامه ساده notepad که در کلیه سیستم‌های عامل ویندوز وجود دارد نیاز دارید، برنامه‌های پیشرفته دیگری هم هست که محیط گرافیکی دارند مانند: acromedia Dreamweaver و Microsoft frontpage؛ ولی برای شروع بهتر است که از همان Notepad استفاده کنید. پس مهم‌ترین چیزی که نیاز دارید کمی وقت و علاقه است.

تاریخچه Html

HTML توسط Tim Berners-Lee در خلال دهه ۹۰ میلادی همراه با گسترش وب، شکوفا شد. این زبان توسط مرورگر Mosaic معروفیت خاصی پیدا کرد. در نوامبر ۱۹۹۵ نسخه HTML 2.0 گسترش یافت و بلافاصله در همان سال، HTML 3.0 منتشر شد؛ ولی استقبالی از آن نشد. در سال ۱۹۹۶ انجمن W3C شروع به فعالیت بر روی نسخه این زبان کرد که حاصل کار آنها در ۱۴ ژانویه ۱۹۹۷ انتشار HTML 3.02 بود. این نسخه توانست رضایت اکثریت را جلب کند چون هماهنگی بیشتری با مرورگرهای مختلف در سیستم‌های عامل متفاوت داشت.

در ۱۸ دسامبر ۱۹۹۷ نسخه HTML 4.0 در وب منتشر شد و در همین بین شرکت‌های تولیدکننده مرورگر وب یک سری مشخصات منحصر به خود را به این نسخه اضافه کردند که قابل اجرا در مرورگرهای دیگر نبود.

در تاریخ ۲۴ آوریل ۱۹۹۸ در این نسخه تجدید نظر شد و حاصل آن پیدایش HTML 4.01 بود که با کمی تغییر و رفع یک سری مشکلات، در W3C به رسمیت شناخته شد و این انجمن استفاده از آن را به توسعه-دهندگان و طراحان وب، توصیه کرد. به طور کلی مجموعه HTML 4 با قابلیت استفاده از embedded objects, frames, scripting, style sheets و با کارایی بالاتر جدول‌ها و فرم‌ها به وب معرفی شد. همچنین در این نسخه توجه زیادی به افراد با توانایی کم شده بود تا این افراد هم بتوانند از محیط وب استفاده کنند. اما مهم‌ترین قدمی که در این نسخه برداشته شد، پشتیبانی HTML از زبان‌هایی بود که از راست به چپ نوشته می‌شدند مانند زبان فارسی، که در این نسخه با پذیرفتن استاندارد ISO 10646 به هدف بزرگ

بین‌المللی شدن این زبان نزدیک شدند تا همه مردم دنیا در هر کجا و با هر زبانی بتوانند اسناد HTML را منتقل کنند.

تگ‌های HTML

اولین چیزی که برای برنامه‌نویسی html باید بدانید، این است که تگ html چیست و چه کاری انجام می‌دهد. تگ‌های html دو نوع هستند، تگ‌های آغازین و تگ‌های پایان‌دهنده. به طور کلی تگ‌ها با دو علامت کوچک‌تر و بزرگ‌تر، یعنی `< >` مشخص می‌شوند و بین این دو علامت کد html نوشته می‌شود، مانند:

`<b>`: این یک تگ آغازین است و کد داخل آن به مرورگر ما می‌فهماند که متن بعد از آن باید به صورت حروف ضخیم و bold به بیننده صفحه نشان داده شود و بلافاصله متن مورد نظر را می‌نویسیم و در آخر آن، تگ پایان‌دهنده که مرورگر بفهمد تا کجا این متن باید به صورت ضخیم نمایش داده شود.

Source code

صفحات وب دارای مزیتی هستند و آن مشاهده کدهای Html در مرورگر است که شما به راحتی می‌توانید تگ‌های عناصر تشکیل‌دهنده آن صفحه را ببینید و با نحوه قرار گرفتن و تکنیک‌های به کار گرفته شده آشنا شوید. برای دیدن سورس کد یا همان کد تشکیل‌دهنده صفحه وب داخل منوی view در مرورگر می‌شوید و بر روی گزینه Source کلیک می‌کنید که به طور معمول برنامه Notepad باز شده و تگ‌های Html را نشان می‌دهد که در حال حاضر فهمیدن آنها برای شما مشکل است، ولی در آینده نزدیک هیچ مشکلی برای درک کدها نخواهید داشت.

اولین صفحه وب

برای شروع، ابتدا برنامه Notepad ویندوز را باز کنید، البته می‌توانید از هر برنامه ویرایشگر متن استفاده کنید. سپس این تگ‌ها را بنویسید:

```
<html>
```

```
</html>
```

این تگ‌ها به مرورگر وب می‌فهماند که از کجا کدهای html شروع و به کجا ختم می‌شوند. پس بقیه تگ‌ها را باید بین این دو وارد کنیم. ما تگ‌ها را به دو دسته تقسیم می‌کنیم: تگ‌های قسمت سر head و تگ‌های قسمت بدنه body، بدین صورت:

```
<html>
```

```
<head>
```

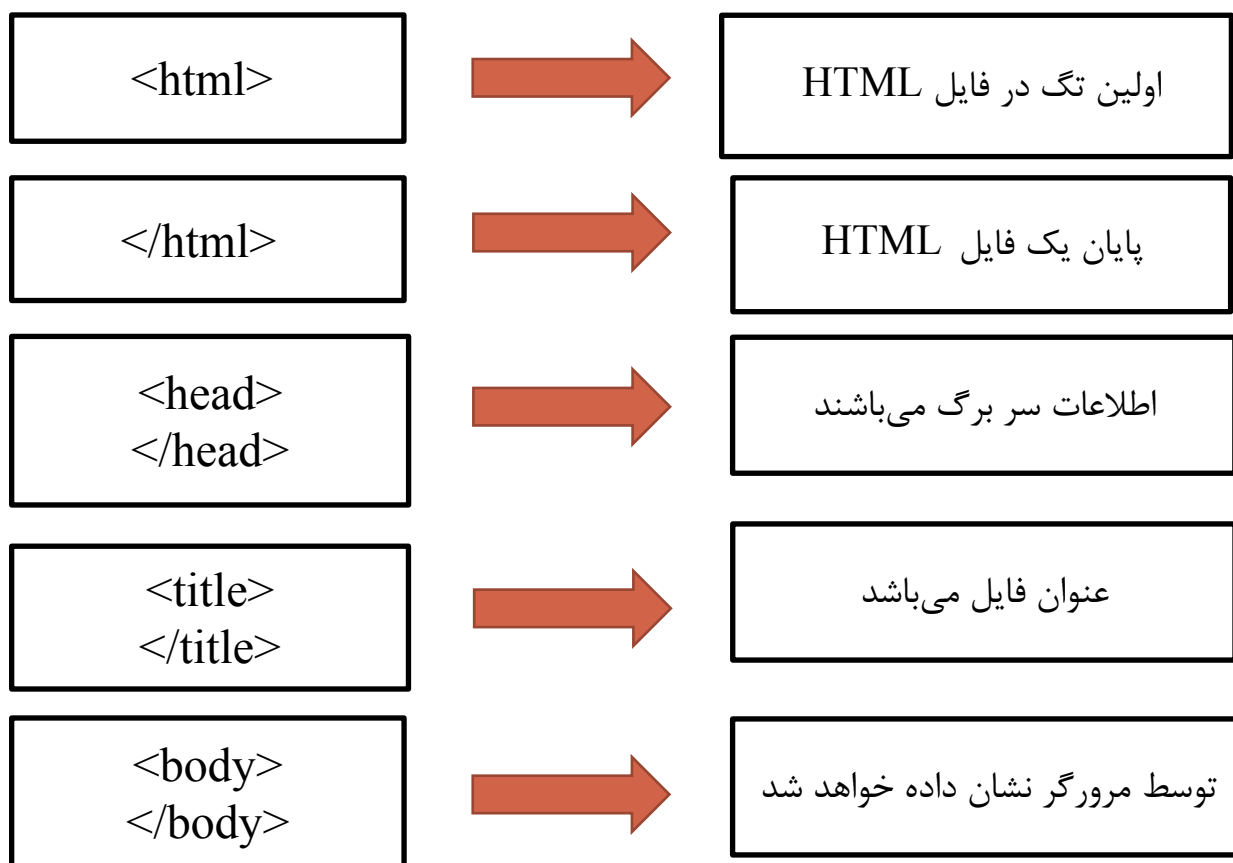
```
</head>
```

```
<body>
```

```
This is my first page!
```

```
</body>
```

```
</html>
```



تگ <HEAD>

این تگ شامل اطلاعاتی عمومی درباره فایل HTML می‌باشد. عناصر داخل تگ <head> توسط مرورگر نشان داده نمی‌شوند. براساس استانداردهای HTML فقط تعداد کمی از تگ‌ها مجاز به قرار گرفتن در تگ <head> می‌باشند:

<title>
<base>
<link>
<meta>
<style>
<script>

تگ <meta>

- ✓ هدف استفاده از تگ <meta> تدارک اطلاعاتی اضافی درباره فایل می‌باشد.
- ✓ اغلب شامل اطلاعاتی می‌باشد که مربوط به مرورگر و موتورهای جستجو است مانند شرحی از محتویات

HTML

ساختار کلی این برچسب به صورت زیر است:

<meta name= "مقدار (با توجه به نوع خاصیت "content" نوع خاصیت " ">

مهم‌ترین خواص تگ <meta>

نوع خاصیت	عملکرد	مثال
Author	نام نویسنده یا طراح صفحه وب را مشخص می‌کند.	<code><meta name="author" Content="salimizadeh"/></code>
Description	توضیح مختصری راجع به محتویات صفحه وب را نشان می‌دهد.	<code><meta name="description" Content="software"/></code>
Keywords	واژه‌های کلیدی مورد استفاده موتورهای جستجو را مشخص می‌کند.	<code><meta name="keywords" Content="Html.Xhtml.flash"/></code>
generator	مشخصات نرم‌افزاری را مشخص می‌کند که صفحه وب با آن طراحی شده است.	<code><meta name="generator" Content="Notepad"/></code>
revised	آخرین تاریخ به روز رسانی صفحه وب را مشخص می‌کند.	<code><meta name="revised" Content="2010/6/11"/></code>
others	طراح می‌تواند برای درج سایر اطلاعات مورد نظرش از این خاصیت استفاده کند.	<code><meta name="others" Content="many description for this page"/></code>

تگ‌های HTML (برچسب‌ها)

هر برچسب HTML دارای مجموعه‌ای از خواص است که ویژگی‌های مختلف آن از جمله رنگ و نحوه نمایش را مشخص می‌کنند.

خصوصیت‌ها همیشه در برچسب آغازین به کار می‌روند و از دو قسمت اصلی تشکیل می‌شوند:

✓ Name: نام خصوصیت را تعیین می‌کند.

✓ Value: مقداری است که برای خصوصیت تعیین می‌شود.

<...مقدار="خصوصیت دوم" مقدار="خصوصیت اول نام برچسب">

محتوای برچسب

</برچسب انتها>

مهم‌ترین خواص تگ <body>

تگ‌ها می‌توانند دارای مشخصه یا خواص (attribute) باشند. مشخصه‌ها می‌توانند اطلاعات بیشتری درباره HTML صفحه تدارک ببینند.

نام خاصیت	نحوه به کارگیری
background	آدرس عکس یا فایلی که به عنوان پس‌زمینه صفحه مورد استفاده قرار می‌گیرد را تعیین می‌کند.
bgcolor	توسط این خاصیت می‌توان یک رنگ را برای پس‌زمینه صفحه انتخاب کرد.
link	مشخص‌کننده رنگ تمام پیوندهای صفحه است.
text	رنگ پیش‌فرض متن‌های درون صفحه را تعیین می‌کند که به صورت استاندارد سیاه است.
vlink	رنگ پیوندهایی در صفحه که قبلاً یک بار کلیک شده‌اند را مشخص می‌کند. استفاده از این خاصیت به کاربر کمک می‌کند به راحتی پیوندهایی را که قبلاً مشاهده کرده است از سایر پیوندها تشخیص دهد.
alink	مشخص‌کننده رنگ پیوندهای فعال در صفحه است.

مثال

```
<body background="./Sunset.jpg" bgcolor="#CCFFFF" link="#003366" text="#000000"
alink="#0066FF">
```

برای آدرس‌دهی نسبی تصویر /.. برای بازگشت به یک پوشه قبل‌تر از پوشه جاری استفاده می‌شود.

رنگ‌ها

```
<body bgcolor="blue">
```

نام رنگ	RGB	مبنای ۱۶
red	255,0,0	FF0000
green	0,255,0	00FF00
blue	0,0,255	0000FF
white	255,255,0	FFFFFF
black	0,0,0	000000

پاراگراف

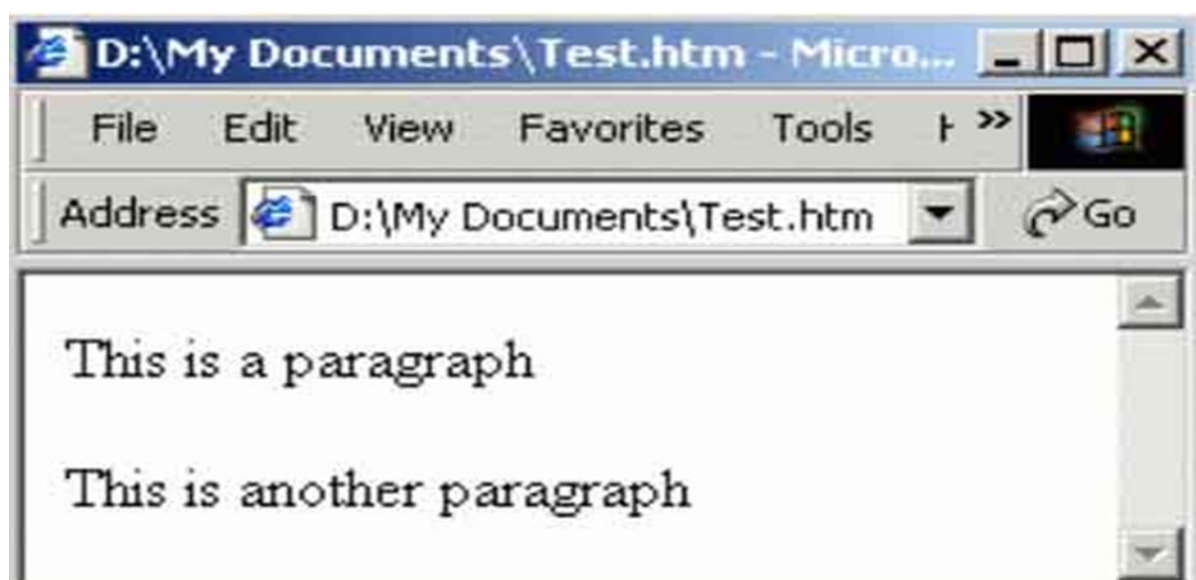
<p></p>: پاراگراف بندی متن را به عهده دارد و فاصله بیشتری را نسبت به **
** بین خطوط ایجاد می کند. این تگ دارای خصوصیت **align=" "** می باشد که محل قرارگیری پاراگراف را در یک سطر کنترل می کند و با کلمات **"left", "center", "right", "justify"** مقدارهی می شود.

<p align="left">...</p>

خاصیت align

خاصیت	مقدار و نحوه عملکرد هر کدام
Align	Left: متن از سمت چپ تراز می شود.
	Right: متن از سمت راست تراز می شود.
	Center: متن در وسط صفحه تراز می شود.
	Justify: متن به اندازه ای که کل عرض صفحه را پر کند، کشیده می شود.

```
<html>
<body>
<p>This is a paragraph</p>
<p>This is another paragraph</p>
</body>
</html>
```



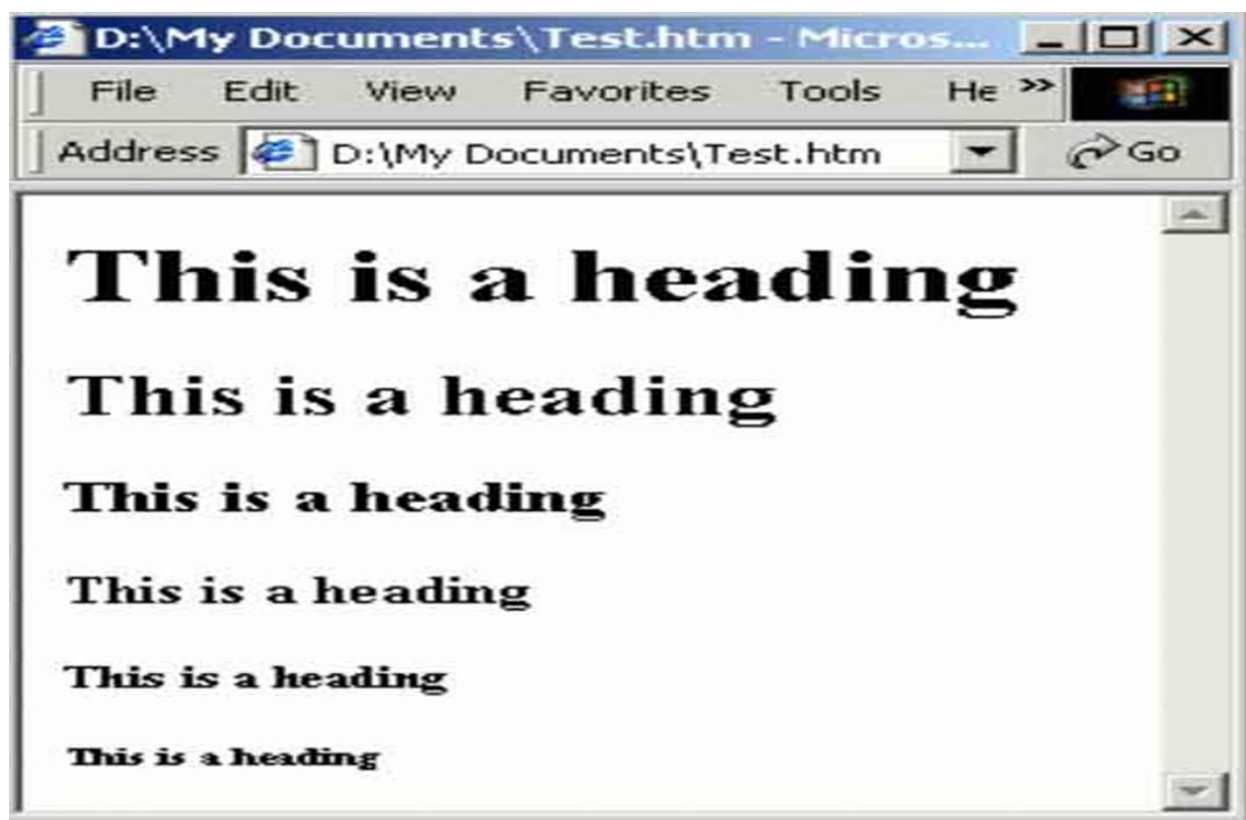
تگ Heading

به این `<h1></h1>` تگ Heading می‌گویند و برای مشخص کردن سرفصل‌ها و تیترها به کار می‌رود. این تگ از عدد یک تا شش درجه‌بندی دارد که عدد یک بزرگ‌ترین حد و شش کوچک‌ترین حد حروف را نمایش می‌دهند. در ضمن دارای خصوصیت `align=""` می‌باشند و با `left`, `center`, `right` مقداردهی می‌شود.

عنوان‌ها توسط تگ `<h1>` تا `<h6>` ایجاد می‌شوند که `<h1>` بزرگ‌ترین عنوان و `<h6>` کوچک‌ترین عنوان را ایجاد می‌کند. HTML به طور خودکار یک خط خالی قبل و بعد از عنوان اضافه می‌کند.

مثال:

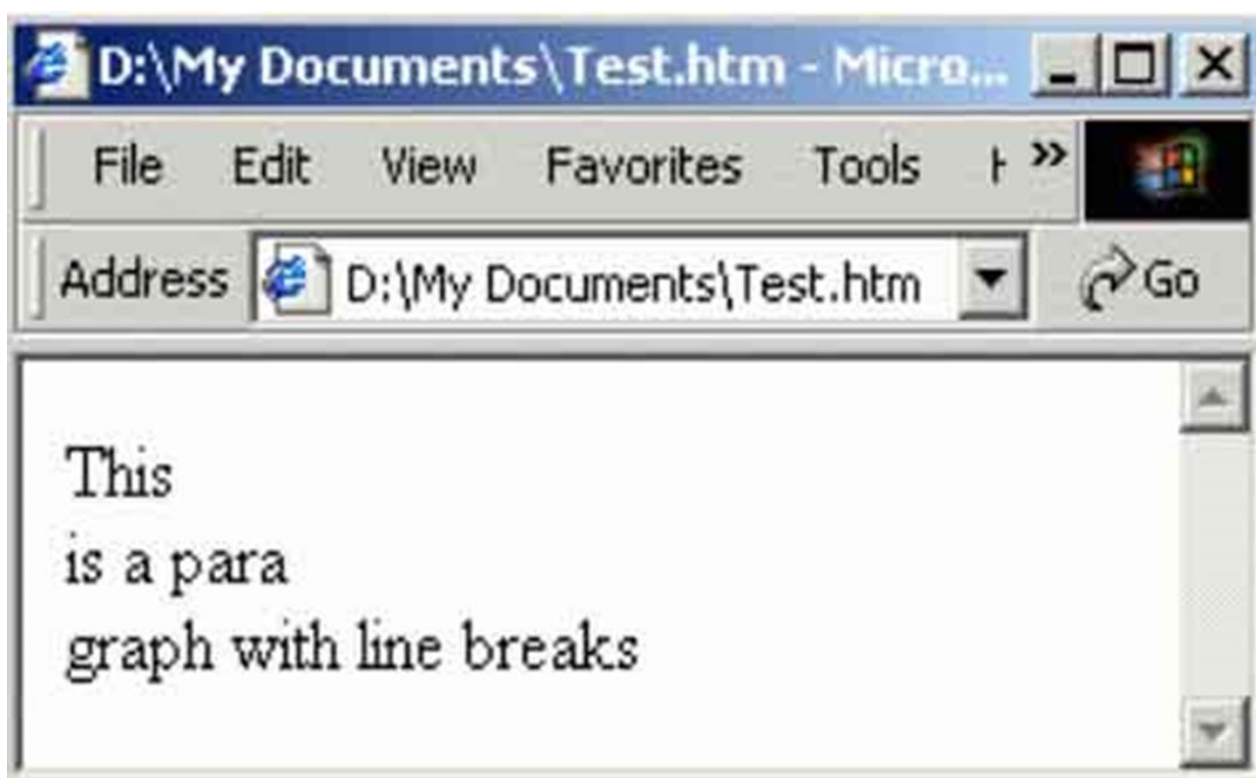
```
<html>
<body>
<h1>This is a heading</h1>
<h2>This is a heading</h2>
<h3>This is a heading</h3>
<h4>This is a heading</h4>
<h5>This is a heading</h5>
<h6>This is a heading</h6>
</body>
</html>
```



شکست خطوط

تگ **
** هنگامی استفاده می‌شود که شما می‌خواهید یک خط را پایان دهید و ادامه متن به خط بعدی برود ولی پاراگراف جدیدی را شروع نکنید. تگ **
** یک تگ خالی می‌باشد و تگ انتهایی ندارد.

```
<html>
<body>
<p>This <br> is a para<br>graph with line breaks</p>
</body>
</html>
```



تگ توضیحات

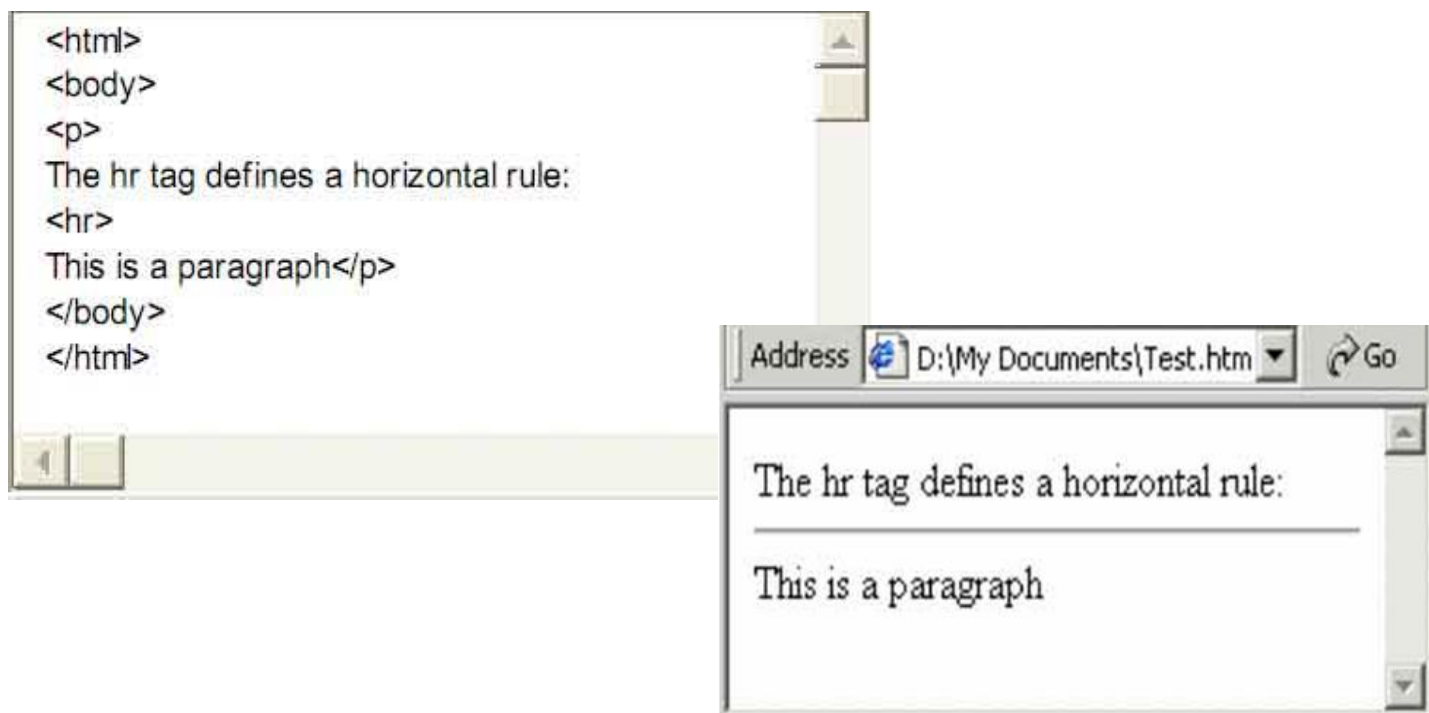
تگ توضیحات برای قرار دادن توضیحاتی در فایل HTML استفاده می‌شود و مرورگر آنها را نادیده می‌گیرد

<!-- this is a comment--> و در خروجی نمایش نمی‌دهد. شما توسط این تگ می‌توانید فایل HTML خود را تشریح کنید زمانی که می‌خواهید آن را ویرایش نمایید به شما کمک خواهد کرد تا سردرگم نشوید.

```
<html>
<body>
<p>This is a paragraph</p>
<!-- This is a comment -->
<p>This is another paragraph</p>
</html>
</body>
```

تگ خط افقی

برای جدا کردن قسمت‌هایی از متن می‌توانید از تگ <hr> استفاده کنید. برای درک مطلب، به‌تراست مثال زیر را ببینید.

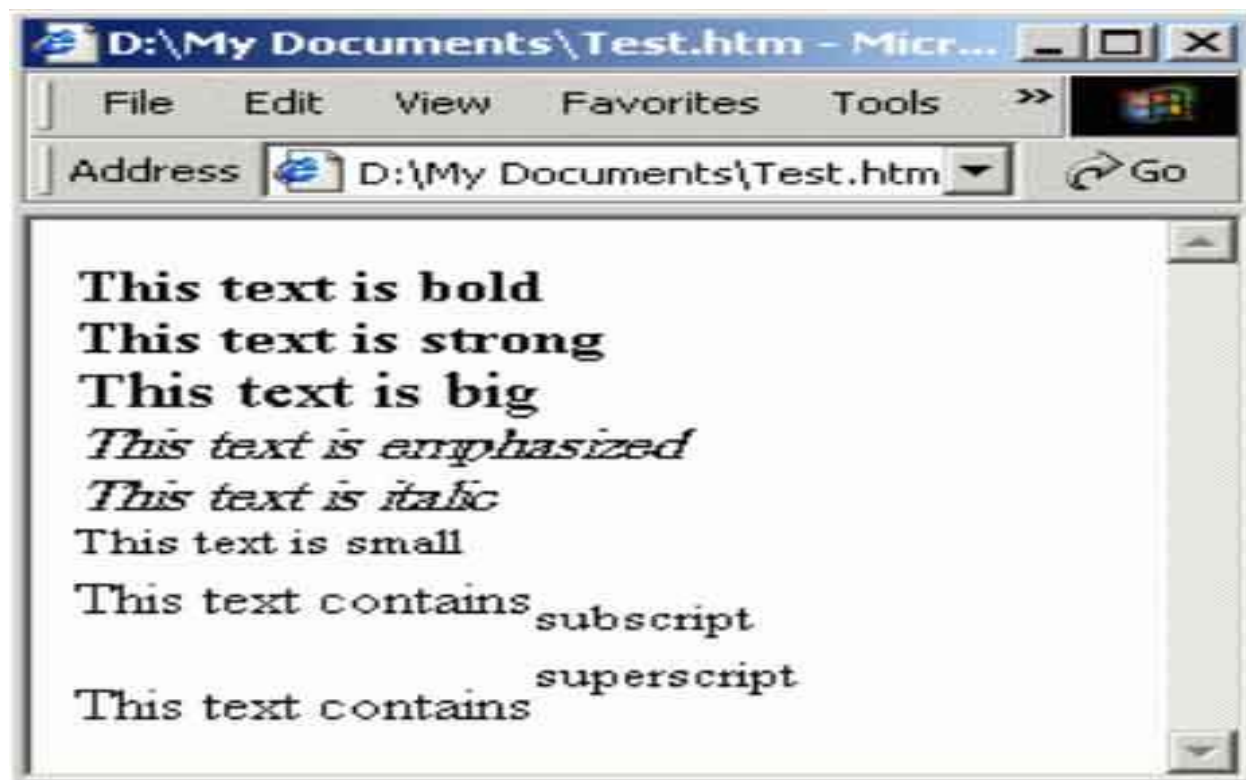


قالب‌بندی متن HTML

<code></code>		یک متن با حروف پررنگ را ایجاد می‌کند
<code><big></code>		یک متن با حروف بزرگتر از اندازه پیش فرض را ایجاد می‌کند
<code><i></code>		یک متن با حروف ایتالیک را ایجاد می‌کند
<code><small></code>		یک متن با حروف کوچک‌تر از اندازه پیش فرض را ایجاد می‌کند
<code></code>		یک متن با حروف پررنگ ایجاد می‌کند
<code><u></code>		یک متن زیر خط دار را ایجاد می‌کند
<code><sub></code>		یک متن زیر نویس را ایجاد می‌کند
<code><sup></code>		یک متن بالانویس را ایجاد می‌کند
<code></code>		یک متن با خطی بر روی آن را ایجاد می‌کند

مثال:

```
<html>
<body>
<b>This text is bold</b>
<br>
<strong>This text is strong</strong>
<br>
<big>This text is big</big>
<br>
<em>This text is emphasized</em>
<br>
<i>This text is italic</i>
<br>
<small>This text is small</small>
<br>
This text contains<sub>subscript</sub>
```



**برچسب **

از این برچسب برای تعیین قلم، اندازه و رنگ عبارات متنی استفاده می‌شود. مهم‌ترین خصوصیات این برچسب در جدول زیر درج شده‌اند.

عملکرد	خصوصیت
برای مشخص کردن نوع فونت به کار می‌رود. به عنوان مثال، face="Tahoma"، نوع فونت Tahoma را برای متن در نظر می‌گیرد.	face
رنگ متن را تعیین می‌کند.	color
اندازه متن را برحسب پیکسل تعیین می‌کند.	size

```
<font face="tahoma" size="3" color="#CC0000">
```

```
hello, welcome
```

```
</font>
```

اگر چه هنوز عده زیادی از این شیوه استفاده می‌کنند و حتی نرم افزار frontpage نیز از این شیوه استفاده می‌کند، استفاده از این تگ توصیه نمی‌شود و بهتر است از شیوه نگارش CSS استفاده کنید.

برچسب <marquee>

از این برچسب برای متحرک ساختن عناصر صفحه استفاده می‌شود. خصوصیات مربوط به این برچسب در جدول زیر درج شده است.

عملکرد	خصوصیت
عرض محدوده را بر حسب پیکسل یا درصد تعیین می کند.	Width
ارتفاع محدوده را بر حسب پیکسل یا درصد تعیین می کند.	height
رنگ پس زمینه محدوده را معین می کند.	bgcolor
عناصر از یک طرف محدوده، وارد و از طرف دیگر خارج می شوند.	scroll
عناصر از یک طرف محدوده، وارد و در طرف دیگر متوقف می - شوند.	slide
عناصر در محدوده، یک حرکت رفت و برگشت خواهند داشت.	alternate
تعداد دفعات تکرار حرکت عناصر را تعیین می کند. چنانچه بخواهید یک حلقه نامحدود برای آن ایجاد کنید، می توانید آن را با یک عدد منفی مقداردهی کنید.	loop
تاخیر زمانی را بر حسب یک هزارم ثانیه تعیین می کند.	Scrollldelay
حرکت عناصر را به سمت بالا هدایت می کند.	up
حرکت عناصر را به سمت پایین هدایت می کند.	down
حرکت عناصر را به سمت راست هدایت می کند.	right
حرکت عناصر را به سمت چپ هدایت می کند.	left
فاصله افقی مجموعه را از عناصر اطراف تعیین می کند.	hspace
فاصله عمودی مجموعه را از عناصر اطراف تعیین می کند.	vspace

مثال:

```
< marquee behavior="slide" direction="left" width="800"  
bgcolor="red" loop="3">  
marquee text!  
</marquee>
```

درج کاراکترهای خاص در وب

بعضی از حروف مانند < مفهوم خاصی در HTML دارند، بنابراین از آنها در متن نمی‌توان استفاده کرد. برای نمایش حروفی مانند <، \$، ¥ و © در متن باید از حروف نهادی استفاده کرد. یک حرف نهادی از سه بخش اصلی تشکیل می‌شود:

؛ یک نام نهادی &

؛ یک عدد نهادی &#

مثلا برای نمایش < در مرورگر به جای نوشتن < در فایل html باید < یا < را بنویسیم.

کاراکترهای خاص

فایده استفاده از نام به جای عدد این است که همواره نام، بهتر از عدد در خاطر می‌ماند و ضرر آن اینست که همه مرورگرها نام‌های نهادی را پشتیبانی نمی‌کنند، ولی اکثر آنها اعداد نهادی را پشتیبانی می‌کنند. در ضمن توجه داشته باشید که نام‌های نهادی به بزرگی و کوچکی حروف حساس می‌باشند. در جدول زیر، برخی از مهم-ترین کاراکترها به همراه کدهای آنها بیان شده است.

نام کد HTML	شماره کد HTML	نشانه	کد اسکی
 	 		160
£	£	£	163
©	©	©	169
¥	¥	¥	165
¦	¦		166
<	<	<	60
>	>	>	62

لینک‌ها در HTML

ارتباط در صفحات وب به چند شیوه متفاوت صورت می‌گیرد:

- ✓ با کلیک روی ابر پیوندها (Hyper Link) می‌توان از یک صفحه به صفحه دیگر رفت.
- ✓ می‌توانیم با استفاده از پروتکل FTP فایل‌های خود را Upload کرده و آنها را در اختیار دیگران قرار دهیم.
- ✓ می‌توانیم با استفاده از پروتکل HTTP یا پروتکل‌های مشابه، فایل‌های مورد نیاز را از اینترنت Download کنیم.
- ✓ می‌توان به دیگران نامه الکترونیکی (E-mail) فرستاد یا نامه الکترونیکی را از دیگران دریافت کرد.

انواع پیوند در صفحات وب

پیوند، یک متن یا تصویر است که معمولاً رنگ یا شکل آن متفاوت با رنگ و شکل سایر متن‌ها یا تصاویر صفحه است و چنانچه ماوس را روی شکل ببریم، اشاره‌گر ماوس عوض شده و معمولاً به صورت آیکن دست درمی‌آید و پس از کلیک روی آنها به صفحات همان سایت یا سایت‌های دیگر هدایت می‌شویم.

انواع پیوندی که در صفحات وب استفاده می‌شود عبارتند از:

- ✓ پیوند یک صفحه به صفحه دیگر در وب سایت
- ✓ پیوند به آدرس پست الکترونیک (E-mail)
- ✓ پیوند به وب سایت دیگر
- ✓ پیوند به فایل
- ✓ پیوند به محلی مشخص در صفحه وب جاری یا در صفحات دیگر
- ✓ پیوند نقاط مختلف یک تصویر به منابع مختلف

تگ a و مشخصه href

از تگ `<a>` که حرف اول کلمه anchor به معنی لنگر می‌باشد، برای ساختن پیوند با دیگر فایل‌ها استفاده می‌شود. قاعده ساخت یک لینک به صورت زیر است:

`< a href="url"> text to be displayed </a>`

مشخصه href برای مشخص کردن آدرس فایلی که می‌خواهیم به آن لینک ایجاد کنیم، به کار می‌رود و کلمات بین تگ ابتدایی و انتهایی به شکل فرایوند (hyperlink) نشان داده خواهد شد. به عنوان مثال، خط زیر یک لینک آرین فایل ایجاد می‌کند:

`<a href="http://www.arianfile.ir/">visit arianfile</a>`

تگ a

مهم‌ترین خصوصیات برچسب پیوند در جدول زیر بیان شده است:

عملکرد	مقدار
متن Tooltip مربوط به پیوند را تعیین می‌کند.	title
آدرس مقصد پیوند را تعیین می‌کند.	href
موقعیت باز شدن مقصد پیوند را معین می‌کند. به عنوان مثال می‌توان تعیین کرد که صفحه مورد نظر در همان پنجره یا در یک پنجره جدید باز شود.	target _blank _parent _self _top

```
<a href="http://www.arianfile.ir/" target="blank"> visit arianfile! </a>
```

پیوند به محلی مشخص در صفحه وب جاری یا در صفحات دیگر

گاهی در صفحات وب حجم مطلب ارائه شده در یک صفحه، بسیار زیاد است و طراح وب قصد دارد برای راحتی کاربر این امکان را فراهم کند که با کلیک روی یک گزینه خاص، او را به محل خاصی از صفحه جاری هدایت کند. محل‌های مورد نظر یک نام مشخص با استفاده از برچسب `<a>` و ویژگی **Name** مشخص می‌شوند، سپس عبارتی که قرار است با کلیک ماوس، کاربر را به محل مورد نظر هدایت کند، به نام مشخص شده پیوند داده می‌شود.

مثال : می‌خواهیم در یک صفحه وب که مطالب طولانی درج شده، در انتهای صفحه، این امکان را فراهم کنیم که کاربر با کلیک روی عبارت "بالای صفحه" به ابتدای صفحه و با کلیک روی عبارت "پایین صفحه" به انتهای صفحه هدایت شود.

 پایین صفحه

مطالب طولانی مندرج در صفحه با تعداد خطوط زیاد

 بالای صفحه

پیوند به آدرس پست الکترونیکی

گاهی اوقات می‌خواهیم در صفحه وب خود آدرس e-mail خود را در اختیار بینندگان سایت قرار دهیم که به راحتی می‌توانیم این کار را با نوشتن آدرس خود مثلاً داخل یک پاراگراف عملی سازیم:

 ارتباط با ما

پیوند به آدرس پست الکترونیکی

< a href="mailto : گیرنده نامه : ? آدرس پست الکترونیکی

& موضوع نامه = subject

& آدرس پست الکترونیکی فردی که یک کپی از نامه را دریافت خواهد کرد = cc

& آدرس پست الکترونیکی = bcc

>"متن نامه الکترونیکی = body

متن یا عنصری که پیوند روی آن ایجاد می‌شود

در متن نامه اگر بخواهید یک خط جدید ایجاد کنید، باید از کاراکترهای 0A % و برای ایجاد کاراکتر فضای خالی (Space) باید از 20 % استفاده نمایید.

تصاویر در وب

تصاویر در فایل‌های html توسط تگ قرار داده می‌شود. این تگ، یک تگ خالی است، یعنی نیازی به تگ انتهایی ندارد و فقط شامل مشخصه‌های مربوط به خود می‌باشد. برای مشخص کردن تصویری که باید در صفحه قرار بگیرد نیاز به استفاده از مشخصه SRC داریم که به وسیله آن آدرس و نام فایل معرفی می‌شود.

خصوصیت	عملکرد
src	آدرس تصویر را معین می‌کند.
alt	توسط این ویژگی در صورتی که عکس قابل مشاهده نباشد، می‌توان یک عبارت متنی را برای توصیف آن نمایش داد.
border	ضخامت قاب دور تصویر را برحسب پیکسل تعیین می‌کند.
height	ارتفاع تصویر را برحسب پیکسل و یا درصدی تعیین می‌کند.
width	عرض تصویر را برحسب پیکسل و یا درصدی تعیین می‌کند.

ویژگی alt برای زمانی که کاربر گزینه نمایش عکس را در مرورگر خود غیرفعال کرده مفید است و همچنین هنگامی که صفحه در حال بارگذاری است کاربر می‌تواند بفهمد که تصویر در مورد چه موضوعی است. علاوه بر این موارد این خصوصیت هنگام جستجوی تصاویر توسط موتورهای جستجو، بسیار کاربردی است.

آدرس تصاویر در وب

آدرس فایل‌های مختلف از جمله تصاویر در صفحات وب می‌تواند به صورت آدرس کامل (آدرس‌دهی مطلق) یا به صورت آدرس نسبی باشد. در آدرس‌دهی نسبی، محل فایل مقصد نسبت به فایل اصلی سنجیده می‌شود. اگر هم مسیر بود، فقط نوشتن نام فایل کافی است، همچنین اگر در پوشه‌ای موجود در مسیر فایل اصلی قرار داشته باشد، آدرس پوشه در ابتدای نام فایل مقصد درج می‌شود.

```

```

```

```

```

```

مثال:

```
<marquee behavior="scroll" direction="left">
```

```

```

```
</marquee/>
```

ساخت لینک بر روی قسمتی از تصویر

برای این کار باید از دو تگ `<map>` و `<area>` استفاده شود. روش کار بدین صورت است که ناحیه‌هایی که می‌خواهید کاربر با کلیک بر روی آن به صفحه دیگری متصل شود را توسط اشکالی مشخص کنید. این اشکال دایره، مستطیل و چند ضلعی خواهند بود که توسط مشخصه `shape` تعیین می‌شود.



خصوصیات مربوط به برچسب <area>

عملکرد	خصوصیت
یک محدوده از صفحه را برحسب مختصات نقطه شروع و نقطه پایان، برای پیوند دادن معین می‌کند.	coords
یک آدرس URL را برای دریافت مقصد پیوند، دریافت می‌کند.	href
این خصوصیت در لنگر کاربرد دارد و نام پیوند را مشخص می‌کند (با لنگر در مبحث بعد آشنا خواهید شد).	name
شکل گرافیکی محدوده پیوند داده شده را تعیین می‌کند و می‌تواند یکی از اشکال مستطیل، بیضی و یا چند ضلعی باشد. در صورتی که بخواهید از شکل گرافیکی چند ضلعی استفاده کنید، باید مختصات تک تک نقاط گوشه‌های آن را معین کنید (مثال: (۷۰ و ۲۳ و ۷۵ و ۷ و ۳۷ و ۲۵ و ۲۵ و ۲۰ و ۳۰ و ۱۰ و ۶۰ و ۵) مختصات یک شش ضلعی را تعیین می‌کند).	Rect Circle poly
موقعیت باز شدن مقصد پیوند را معین می‌کند (مقادیر این خصوصیت بیشتر در قاب‌ها کاربرد دارد که در فصل‌های آینده با آن آشنا خواهید شد). به عنوان مثال می‌توان تعیین کرد که صفحه مورد نظر در همان پنجره یا در یک پنجره جدید باز شود.	_blank _parent _self _top _framename
	target

ساخت لینک بر روی قسمتی از تصویر

برای پیوند یک ناحیه مستطیل شکل به صفحه Page1.htm که مختصات آن (۱۰،۳۵) و (۷۰،۵۲۰) است، می‌توان کد زیر را نوشت:

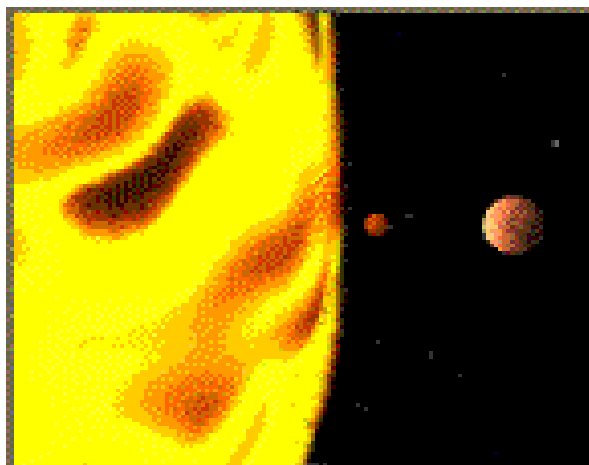
```
<area shape="rect" coords="10,35,70,250" href="page1.htm">
```

مثال:

```
<map name="Map" id="Map">  
<area shape="poly" coords="186,113,176,123,163,121,161,129,  
160,136,143,123,134,117,129,113,131,105,131,99,137,98,164,112,175,110"  
href="www.ostan-th.ir" target="_self" />  
</map>
```

ساخت لینک بر روی قسمتی از تصویر

```
  
<map name="planetmap">  
  <area shape="rect" coords="0,0,82,126" alt="Sun" href="sun.htm">  
  <area shape="circle" coords="90,58,3" alt="Mercury" href="mercur.htm">  
  <area shape="circle" coords="124,58,8" alt="Venus" href="venus.htm">  
</map>
```



ساخت لینک بر روی تصویر

شما می‌توانید با کلیک بر روی هر جای تصویر به آدرس مورد نظر متصل شوید. در مثال زیر شما با کلیک بر روی تصویر `buttonnex.gif` به صفحه `nextpage.htm` می‌روید.

```
<a href="nextpage.htm"></a>
```

فایل چندرسانه‌ای Multimedia

به طور معمول قالب‌های مختلفی برای فایل‌های چندرسانه‌ای صوتی، فیلم و انیمیشن در نظر گرفته می‌شود که برخی از آنها عبارتند از: AV, SWF, MIDI, LWA, AIFF و MP3

SWF: فایل‌های انیمیشن تولید شده در نرم افزار Flash یا نرم افزارهای مشابه که با قالب `swf` تولید شده‌اند. این نوع فایل‌ها برای مشاهده، نیاز به نصب `Plugin` مخصوص، با نام `Flash Player` دارند.

برچسب `< embed >`

`< embed src = "مسیر فایل چندرسانه ای" width = "عرض" height = "ارتفاع" />`

عملکرد	خصوصیت
وضعیت نمایش نوار کنترل و دکمه‌های مربوط به آن را تعیین می‌کند و یکی از مقادیر <code>true</code> یا <code>false</code> را می‌پذیرد.	controller
مقادیر قابل قبول این خصوصیت و عملکرد آن همانند برچسب پیوند است.	target
در برخی مرورگرها تکرار یا عدم تکرار فایل را تعیین می‌کند و یکی از مقادیر <code>true</code> یا <code>false</code> را می‌پذیرد. اما در برخی مرورگرهای دیگر از جمله IE یک عدد صحیح را دریافت می‌کند و تعداد دفعات اجرای فایل صوتی را تعیین می‌کند.	loop
این خصوصیت یک عدد صحیح بین صفر تا ۱۰۰ را به عنوان پارامتر دریافت می‌کند و برای تنظیم بلندی صوت به کار می‌رود (مقدار پیش فرض ۵۰ است).	volume

درج فایل صوتی در زمینه صفحه وب این مزیت را به دنبال دارد که پس از باز شدن صفحه وب توسط مرورگر، فایل صوتی بدون نیاز به نرم افزار خاصی پخش می‌شود.

< bgsound src = "آدرس فایل صوتی">

عملکرد	خصوصیت
عملکرد این خصوصیت همانند برچسب <embed> است.	loop
عملکرد این خصوصیت همانند برچسب <embed> است.	volume

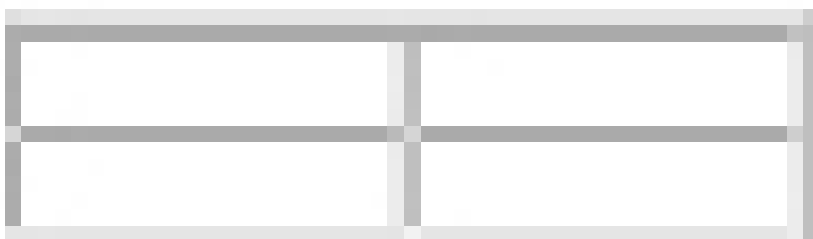
جدول‌ها در HTML توسط تگ `<table>` ایجاد می‌شوند. یک جدول توسط تگ `<tr>` به سطرها تقسیم می‌شود و هر سطر توسط تگ `<td>` به خانه‌های اطلاعاتی تقسیم می‌شود. یک خانه‌ی اطلاعاتی می‌تواند شامل متن، تصویر، فهرست، پاراگراف، فرم، جدول و یا هر چیز دیگری باشد.

border: اگر شما مشخصه border را تعیین نکنید، جدول شما حاشیه نخواهد داشت. گاهی اوقات جدول بدون حاشیه برای طرح‌بندی صفحه مفید است ولی اغلب اوقات می‌خواهید که جدول‌تان حاشیه داشته باشد. برای نمایش جدول، با حاشیه باید از مشخصه border استفاده کنید.

تگ <th>: عناوین ستون‌ها در یک جدول توسط تگ <th> مشخص می‌شوند.

تگ <caption> : توسط تگ <caption> می‌توانید عنوانی برای جدول خود در نظر بگیرید.

| | |
 | |



خصوصیات جدول

عملکرد		خصوصیت
ترازبندی جدول را تعیین می کند.	left center right	align
رنگ پس زمینه جدول را تعیین می کند.		bgcolor
ضخامت خط حاشیه جدول را تعیین می کند.		border
رنگ خط حاشیه جدول را تعیین می کند.		bordercolor
فضای خالی بین خطوط حاشیه سلول ها و محتویات آنها را مشخص می کند.		cellpadding
فضای خالی بین سلول ها را مشخص می کند.		cellspacing
یک توضیح در مورد جدول و محتویات آن ارائه می دهد.		summary
عرض جدول را برحسب پیکسل و یا درصد معین می کند.		width

```
<table border="1" bordercolor="#FFCC00"
bgcolor="#FFFFCC" width="400" cellpadding="3" cellspacing="3">
<tr>
<td>Table Cell1</td>
<td>Table Cell2</td>
</tr>
<tr>
<td>Table Cell3</td>
<td>Table Cell4</td>
</tr>
</table>
```

ادغام سطرها و ستون‌های جدول

از خاصیت `rowspan` و `colspan` در برچسب `<td>` و یا استفاده از تکنیک جدول‌های تو در تو می‌توان این مسئله را برطرف کرد. در صورت استفاده از برچسب `rowspan` و `colspan` باید یک عدد صحیح مقابل آن درج شود که این عدد صحیح، تعداد ستون‌ها و یا سطرهایی که از محل جاری، به بعد باید ادغام شوند را معین می‌کند.

```
<width="70%" align="center" table border="1">
<tr>
<td rowspan="3">Ali</td>
<td>1493</td>
<td>12</td>
</tr>
<tr>
<td>3829</td>
<td>24</td>
</tr>
```

```

<tr>
<td>8372</td>
<td>16</td>
</tr>
<tr>
<td colspan="2"> Reza</td>
<td>4827</td>
</tr>
</table>

```

Ali	۱۴۹۳	۱۲
	۳۸۲۹	۲۴
	۸۳۷۲	۱۶
Reza		۴۸۲۷

جدول‌های تو در تو

می‌توان در درون یک جدول، جدول‌های دیگری نیز ایجاد کرد. در این حالت جدول درونی همانند یک سلول برای جدول بیرونی خواهد بود و باید برچسب ایجاد جدول درونی را در یک برچسب `<td>` از جدول بیرونی ایجاد کنید.

```

<table width=80% border="1">
<tr>
<td colspan=3 align="center">
<h2>This is an Overall Title</h2></td> </tr>
<tr>

```

```

<td align="center">
<table border=4>
<tr> <td colspan=2 align="center">Subheading One </td> </tr>
<tr> <td>Item 1 </td> <td> Item 2 </td> </tr>
</table>
</td>
<td width=20%> </td>
<td align="center">
<table border=4>
<tr> <td colspan=2 align="center">Subheading Two </td> </tr>
<tr> <td>Item 3 </td>
<td> Item 4 </td></tr>
< /table>
</td>
</tr>
</table>

```

This is an Overall Title			
Subheading One		Subheading Two	
Item 1	Item 2	Item 3	Item 4

قاب‌ها (Frame)

اگر قصد داشته باشید یک صفحه وب را طوری طراحی کنید که خودش شامل چند صفحه جدا باشد، باید از عنصر قاب یا Frame استفاده کنید. تنها مزیتی که استفاده از قاب در صفحات وب دارد این است که می‌توانید بخش‌هایی از صفحه که در بخش‌های مختلف یکسان است را ثابت نگه دارید و همین مسئله به سرعت بارگذاری صفحات کمک قابل توجهی خواهد کرد. به مجموعه صفحات گنجانده شده در یک صفحه frameset می‌گویند و به هر صفحه از آن یک قاب یا frame گفته می‌شود.

<html>

<frameset>

</frameset>

</html>

خواص مهم قاب‌ها

عملکرد	خصوصیت
نمایش یا عدم نمایش کادر جداکننده مرز قاب‌ها را تعیین می‌کند و می‌تواند یکی از مقادیر صفر یا یک را بپذیرد.	frameborder
برای اختصاص نام به قالب به کار می‌رود.	name
با اختصاص مقدار noresize به این خصوصیت، اجازه نمی‌دهد اندازه قاب توسط کاربر تغییر داده شود.	noresize
نمایش یا عدم نمایش نوار پیمایش را تعیین می‌کند.	scrolling Yes No auto
مسیر فایل را تعیین می‌کند که باید در قاب نمایش یابد.	src

تقسیم‌بندی فضای صفحه

```
<html>
<frameset cols="25%,50%,25%">
<frame src="frame_a.htm" />
<frame src="frame_b.htm" />
<frame src="frame_c.htm" />
</frameset>
</html>
```

فهرست‌ها

✓ فهرست‌های بدون شماره: این گونه فهرست‌ها توسط یک شکل کوچک مشخص می‌شوند و توسط تگ `<ul>` شروع شده و توسط تگ `<li>` مشخص می‌شود.

✓ فهرست‌های شماره‌دار: منظور از فهرست‌های شماره‌دار، فهرست‌هایی است که موارد آن توسط عدد شماره‌گذاری شده‌اند. فهرست‌های شماره‌دار توسط تگ `<ol>` شروع شده و هر مورد آن با تگ `<li>` مشخص می‌شود.

```
<ul>
<li>one</li>
<li>two</li>
<li>three</li>
</ul>
<ol>
<li>one </li>
<li>two </li>
<li>three</li>
</ol>
```

- One
- Two
- three

1. One
2. Two
3. three

فرم‌ها در HTML

یک فرم ناحیه‌ای در صفحه HTML است که شامل عناصری می‌باشد. عناصر فرم به کاربر اجازه می‌دهند که اطلاعاتی را وارد صفحه ما کند و ما با دریافت آن اطلاعات به اهدافی که داریم برسیم. یک فرم توسط تگ `<form>` ایجاد می‌شود.

```
<form id="form1" name="form1" method="post" action="">
</form>
```

عملکرد	خصوصیت
یک نام برای فرم تعیین می‌کند.	name
فایلی را مشخص می‌کند که داده‌ها باید به منظور انجام عملیات برای آن ارسال شوند.	action
روش ارسال داده برای سرویس‌دهنده را تعیین می‌کند.	method
برای تعریف یک شناسه منحصر به فرد به کار می‌رود.	id

خصوصیت method

✓ **Get:** در این روش، داده‌ها و اطلاعات فرم از طریق نوار آدرس مرورگر منتقل می‌شوند و به همین دلیل برای ارسال گروهی از اطلاعات که امنیت در آنها مهم است، این روش ارسال مناسب نیست.

✓ **Post:** در این روش اطلاعات به صورت مخفی ارسال می‌شوند و از طریق نوار آدرس قابل مشاهده نیستند.

تگ `<input>`

```
<input type="نوع فیلد" name="نام فیلد" />
```

خصوصیت type در برچسب input

عنوان	عملکرد
text	برای تعیین نوع ورودی کادر متنی به کار می‌رود.
password	برای تعیین ورودی کادر متنی، به طوری که کاراکترهای وارد شده قابل مشاهده نباشند، به کار می‌رود.
checkbox	برای تعیین دکمه انتخاب به کار برده می‌شود.
radio	برای معین کردن دکمه رادیویی به کار می‌رود.
submit	برای تعیین دکمه تایید فرم و ارسال اطلاعات به کار گرفته می‌شود.
reset	برای معین نمودن دکمه بازنشانی مجدد فرم به کار گرفته می‌شود.

عناصر فرم

کادر متنی Text

```
<input type="text" name="txtid" id="txtid" />
```

عملکرد	خصوصیت
نام کادر متنی را تعیین می کند.	Text field
عرض کادر متنی را برحسب تعداد کاراکترهای قابل درج در آن، تعیین می کند (این مقدار توسط خاصیت size به برچسب <input> اضافه می شود).	Char width
حداکثر تعداد کاراکترهای قابل درج در کادر متنی را تعیین می کند (این مقدار توسط خاصیت maxlength به برچسب <input> اضافه می شود).	Max chars
در صورت انتخاب این دکمه، اطلاعات ورودی، یک سطر خواهند بود.	Single line
در این حالت، اطلاعات ورودی می توانند چند سطری باشند.	Multi line
در این حالت، اطلاعات ورودی از نوع رمز خواهند بود و هنگام ورود اطلاعات، کاراکترهای وارد شده قابل مشاهده نیستند (در صورتی که این دکمه انتخاب شود، خاصیت type با عبارت "password" مقداردهی می شود).	Password

مثال:

```

Password :<input name="myPass" type="password "
value="password" size="30" maxlength="30" />

```

عناصر فرم (دکمه انتخاب) checkbox

این دکمه زمانی استفاده می شود که بخواهید از بین گزینه های موجود، چند انتخاب داشته باشید.

```

<form id="form1" name="form1" method="post" action="">
<p>Please select your favorite color:</p>
<p>

```

```
<input type="checkbox" name="check1" value="Blue" checked="checked" />  
Blue <br/>  
<input type="checkbox" name="check2" value="Red" /> Red <br/>  
<input type="checkbox" name="check3" value="Black" /> Black</p>  
</form>
```

Please select your favorite color:

- ☒ Blue
- ☐ Red
- ☐ Black

دکمه رادیویی radio button

دکمه رادیویی مشابه checkbox است، با این تفاوت که در مجموعه دکمه‌های رادیویی که در یک گروه قرار گرفته‌اند، فقط می‌توان یکی را انتخاب نمود. برای تعیین گروه‌های مشترک، باید یک نام واحد را برای آنها انتخاب نمایید.

```
<input type="radio" name="group1" value="Blue"  
checked="checked"> Blue <br/>  
<input type="radio" name="group1" value="Red"> Red <br/>  
<input type="radio" name="group1" value="Black"> Black
```

- ☒ Blue
- ☐ Red
- ☐ Black

دکمه‌های submit و reset

عنصری که وظیفه تأیید اطلاعات برای ارسال را به عهده دارد دکمه‌ای از نوع submit است. زمانی که بر روی دکمه Submit کلیک شود، اطلاعات فرم به آدرس URL ای که به خصوصیت action از فرم نسبت داده شده است، فرستاده می‌شود.

```
<input name="b_submit" type="submit" value="Send" />
```

دکمه Reset اطلاعات وارد شده در فرم را پاک کرده و آن را به حالت اولیه باز می‌گرداند.

```
<input name="b_reset" type="reset" value="Cancel" />
```

مثال:

```
<form action="file1.htm" method="get">
```

```
First name: <input type="text" name="first_name" value="" />
```

```
<br/>
```

```
Last name: <input type="text" name="last_name" value="" />
```

```
<br/>
```

```
<input type="submit" value="Submit" />
```

```
<input name="b_reset" type="reset" value="Cancel" />
```

```
</form>
```

First name:

Last name:

Submit

Cancel

متدهای input

هر عنصری که توسط پرچسب `<input>` درج می‌شود، دارای متدهای متعددی است که به طراح وب کمک می‌کند در مواقع لزوم و در مقابل عملیات کاربر بر روی آن، رفتار مناسبی را طراحی کند. مهم‌ترین این متدها عبارتند از:

```
<input type="text" name="id" onchange="alert('changed');">
```

متد	عملکرد
onfocus	در صورت قرارگیری مکان‌نما بر روی شیء اتفاق می‌افتد.
onblur	عکس متد onfocus عمل می‌کند.
onselect	در صورت انتخاب شدن شیء اتفاق می‌افتد.
onchange	در صورت تغییر یافتن شیء توسط کاربر اتفاق می‌افتد.
ondblclick	در صورتی که کاربر بر روی شیء دو بار کلیک کند، اتفاق می‌افتد.

لیست بازشو

هنگام درج لیست بازشو، در نمای کد برچسب select استفاده می شود، برای معین کردن عناصر لیست، باید هر مورد، مقابل برچسب option درج گردد.

```
<select name="Color">  
<option value="Red">Red</option>  
<option value="Blue" selected> Blue </option>  
<option value="Black"> Black </option>  
</select>
```



تمرین:

First name:

Lunch: ☐ Pasta ☐ Rissotto

Drinks: ☐ Juice ☐ Water

City:

Comments: